

Formele Assessering**Taak 4**

Naam en van:

GR.8E__

AFRIKAANS GRAAD 8 EAT**MONDELING: VOORBEREIDE AANBIEDING (INSTRUKSIES)**

Eksaminator: M. Swanepoel

Tyd: 3 PERIODES

Moderators: C. van Niekerk en L. Nagel

15 PUNTE

Hoe om 'n outydse speletjie te speel?

“Kinderspeletjies” (bl. 72) van Jaco Jooste verwys. Die gedig is in die eerste en tweede week van kwartaal 2 behandel.

1. Kies een van die speletjies wat die oupa as kind gespeel het.
2. Doen navorsing oor die speletjie:
 - a. Wat is die reëls van die speletjie?
 - b. Wat het jy nodig om dit te speel?
 - c. Hoe werk die speletjie?
3. Verduidelik vir die klas hoe hulle die speletjie moet speel.

Onthou die volgende:

- Jou aanbieding moet tussen 2-4 minute lank wees.
- Jou aanbieding moet 'n inleiding, instruksies en duidelike slot hê.
- Jy mag nie van notas aflees nie.
- Jy mag “props” bring om jou aanbieding interessant te maak.
- Probeer om die speletjie eers self by die huis te speel, dan sal dit makliker wees om die instruksies te onthou.

Bok-in-die-hok

Kat-en-muis

driebeenspring**middelmannetjie**

vroteier

blikaspaai

KENNETJIE